

# 메타버스 개발자 경진대회 수상 팁

LefthandDeveloper

# 순서

- 발표자 소개
- 수상 콘텐츠
  - PaintMusic
  - MatchyMatchy
- 경진대회 Tips

# 소개



- **본명: 한종현**
- **닉네임: LefthandDeveloper (왼손잡이개발자)**
- **VR developer since 2020**
- **2021 메타버스 개발자 경진대회 최우수상 수상 (자유과제)**
- **2023 메타버스 개발자 경진대회 우수상 수상 (Meta 과제)**

# 수상 콘텐츠



2021 메타버스 경진대회 최우수상 (자유과제)



2023 메타버스 경진대회 우수상 (Meta과제)

PAINT  MUSIC

PAINT  MUSIC = 음악 + 미술

“그림을 연주하고, 음을 그리는 VR 예술 콘텐츠”

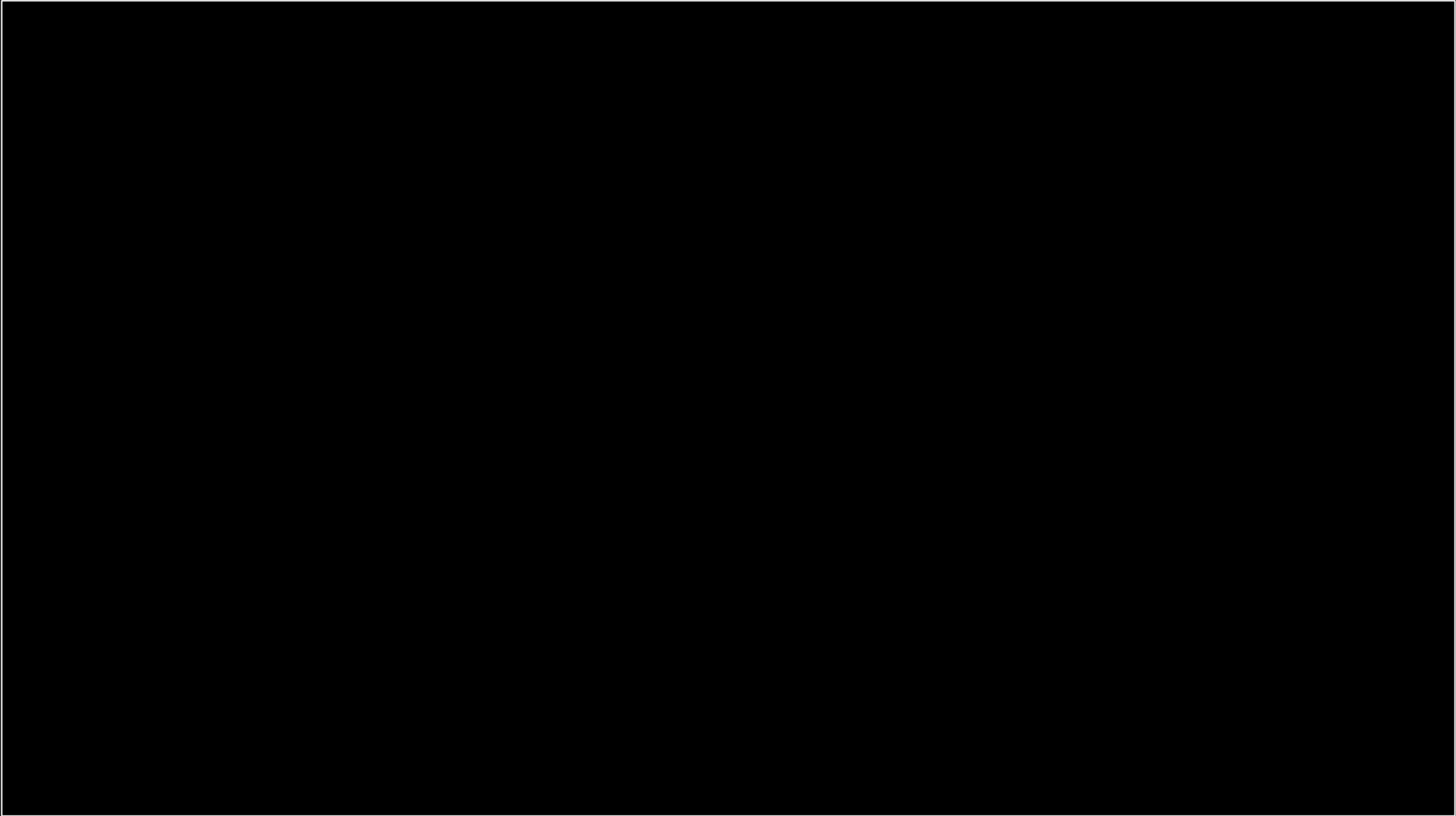
# "Synesthesia"

공감각 synesthesia, 共感覺

감관영역의 자극으로 하나의 감각이 다른 영역의 감각을 불러일으키는 현상.



"Color-Auditory Synesthesia"



**MATCHY**  
**ШАТЧА**

**“같은 특징을 가진 블록 짝을 맞추는 캐주얼 퍼즐 VR 게임”**

**#Simple&Casual**

**#VR UI/UX**

**#Social**

# MatchyMatchy

## Features Overview



# Meta SDK & APIs

**Hand-Tracking**

**Leaderboard**

**Passthrough**

**Interaction SDK**

**Meta Avatar SDK**

# 경진대회 TIPS

- 창의적인 아이디어 (MR에서만 가능한 & 재밌는 무언가?)
- State-of-the-Art Techs & APIs
- 결과물이 제일 중요! (keep milestones!)
- 명확한 프레젠테이션
- “Enjoy showing off your creation!”

**Thank You!**