

K-디지털 챌린지

2024년 메타버스 개발자 경진대회 소개

한국전파진흥협회

가상융합산업진흥센터 권순성 과장





01 2024년 메타버스 개발자 경진대회 소개

대회 목적

국내 메타버스 제작 저변 확대와 우수 인재 발굴·육성을 위해
민관 공동 「K-디지털 챌린지 : 2024년 메타버스 개발자 경진대회」 개최

주최  과학기술정보통신부

주관  한국전파진흥협회  한국메타버스산업협회 **nipa** 정보통신산업진흥원



후원 (22개사)



02 대회개요 | 개요



대회기간

5월 7일(화) ~ 10월 18일(금)

참가자격

메타버스 서비스·콘텐츠 개발에 관심 있는 누구나
성인부(대학(원)생, 일반인 등), 학생부(초·중·고)
 ※ 1인 또는 팀 단위 신청 모두 가능(최대 5인), 법인 참여 불가

참가분야

성인부 : 메타버스 아카데미 분야(~39세 이하 청년), 일반분야(19세 이상 누구나)
학생부 : 초등학생·중학생·고등학생 분야(~19세 이하 청소년 및 검정고시 합격자 등)

시상규모

총 상금 1억 9,500만원
 (과학기술정보통신부장관상 등 총 33점 시상)

메타버스·AI로 열리는 새로운 세상

K-디지털 챌린지

2024년 메타버스 개발자 경진대회

참가 신청 5.7.(화)~6.7.(금)

참가자격
 메타버스 서비스·콘텐츠 개발에 관심 있는 누구나
 ※ 1인 또는 팀 단위 신청 모두 가능(최대 5인), 법인 참여 불가

참가부문	참가 분야	신청자격	수상자 총수치
성인부	메타버스 아카데미 분야(19세 이상 청년)	자유모집	후원기업 후원상(10명) / 일반인 1명
	일반 분야(19세 이상 누구나)	자유모집	정부지원(10명) / 후원기업 후원상(10명) / 일반인 1명
학생부	초·중·고등학생 분야(19세 이하 청소년 및 검정고시 합격자 등)	자유모집	후원기업과 후원사팀의 후원
	초·중·고등학생 분야(19세 이하 청소년 및 검정고시 합격자 등)	자유모집	후원기업과 후원사팀의 후원

시상내역
상금 총 1억9,500만원!

1등 상금 100만원
 2등 상금 50만원
 3등 상금 30만원

4등 상금 20만원
 5등 상금 10만원

6등 상금 5만원
 7등 상금 3만원

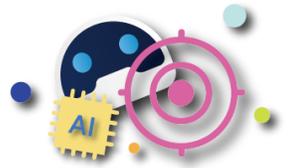
신청방법
 홈페이지(www.metaversedev.kr)를 통한 온라인 접수

대외협력

주최	과학기술정보통신부	주관	한국전자산업진흥원	한국메타버스산업협회	nipa 정보통신산업진흥원
후원사	Meta, Qualcomm, Unity, WeSoft, Lotte World, RoboRobo, Seekslab, Virnect, P&C Solution	후원사	duoagen, UFF, MRXST, Fingert, Lotte World, Seekslab, Virnect, P&C Solution	후원사	duoagen, UFF, MRXST, Fingert, Lotte World, Seekslab, Virnect, P&C Solution

문의처
 2024년 메타버스 개발자 경진대회 운영사무국
 Tel. 02-905-6002
 Email: contest2024@metaversedev.kr
 카카오톡 플러스친구에서 '2024년 메타버스 개발자 경진대회' 검색

2



02 대회개요 | 과제소개

성인

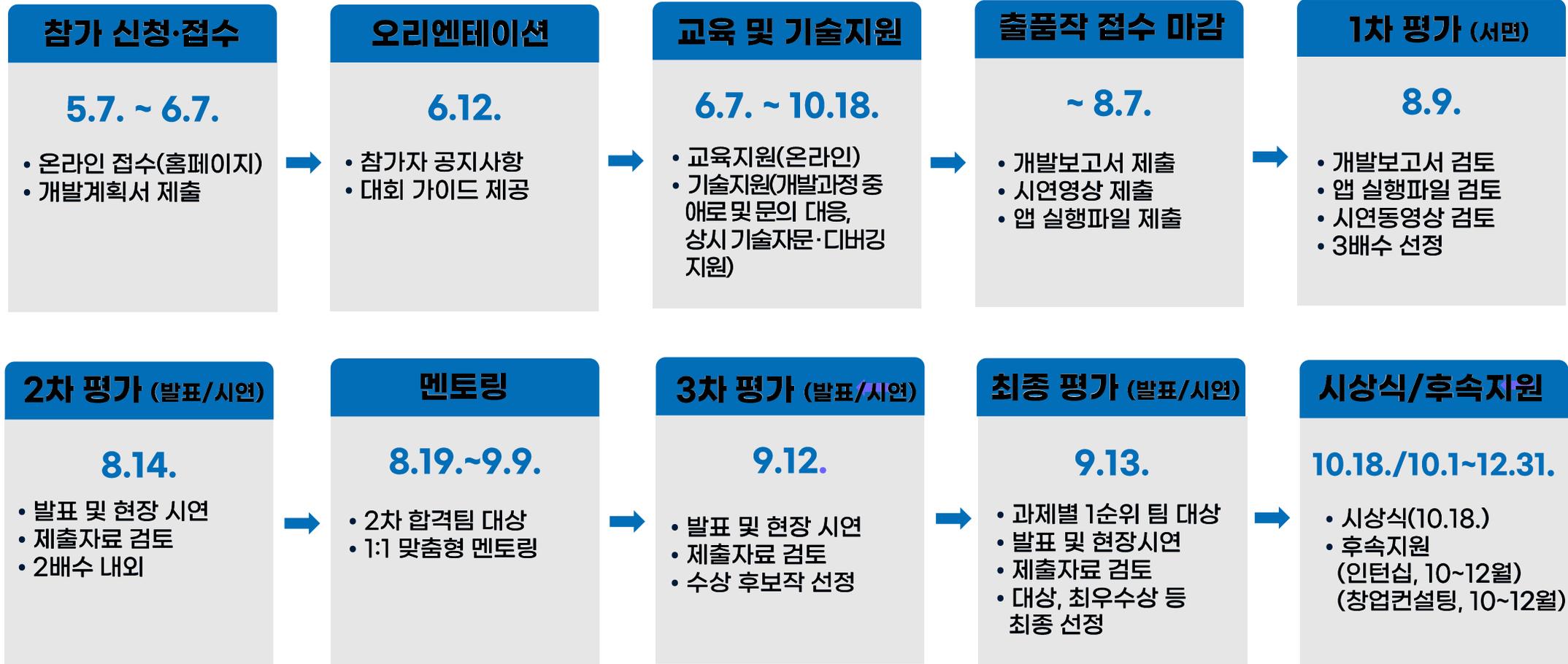
일반 (19세이상)	메타버스 아카데미 (39세 이하청년)	취업 과제 (9)	1 'Meta Quest' 및 '태블릿'에서 활용 가능한 과학 교육용 AR/VR 콘텐츠 개발	우수상 (1)	대상 (1) 최우수상 (2)
			2 'APPLE VISION PRO'에서 활용 가능한 MR 환경 어플리케이션 개발	우수상 (1)	
			3 Unity 기반으로 'ARGear SDK'를 활용하여 메타버스 공간 내에서 사용자 아바타와 챗봇 기반 NPC간의 상호작용이 가능한 콘텐츠 개발	우수상 (1)	
			4 '버넥트 솔루션(Make/View/Remote/Track)'을 활용한 콘텐츠 개발 또는 XR 소프트웨어 개발	우수상 (1)	
			5 AR글래스 'Metalense2'와 'Metacore SDK'를 활용한 AR 콘텐츠 개발	우수상 (1)	
			6 탈중앙화 조직(DAO) 기반 생성형 인공지능 및 가상융합기술 응용 소셜 플랫폼 개발	우수상 (1)	
			7 메타버스 플랫폼 'APOC(아폭)'을 활용한 브랜딩 및 엔터테인먼트형 XR 콘텐츠 개발	우수상 (1)	
			8 'K-현실고증' IP를 활용하여 Chat GPT-API 기반 AI-NPC와 질의응답이 가능한 '미니게임' 또는 '메타버스 콘텐츠' 개발	우수상 (1)	
			9 'APPLE VISION PRO'에서 활용 가능한 자유 창작 콘텐츠 개발(교육/정신건강/힐링/사회문제 해결 분야 중 택1)	우수상 (1)	
		창업 과제 (4)	10 'Meta Quest'에서 활용 가능한 XR 콘텐츠 개발(게임+교육/게임+의료/게임+관광 등)	우수상 (1)	
			11 퀄컴의 XR 개발 플랫폼인 'Snapdragon Spaces'를 활용하여 교육/SNS/게임/의료/건강/리테일 등에 특화된 메타버스 AR 콘텐츠 개발	우수상 (1)	
			12 퀄컴의 XR 개발 플랫폼인 'Snapdragon Spaces'를 활용하여 교육/SNS/게임/의료/건강/리테일 등에 특화된 메타버스 VR/MR 콘텐츠 개발	우수상 (1)	
			13 '롯데월드 메타버스 SDK'를 활용하여 아바타를 생성하고, 3차원 공간상에서 상호연동하는 메타버스 구축 및 O2O(Online 2 Offline) 서비스기획	우수상 (1)	
			자유 과제	14 XR, AI 등 메타버스 기반 기술을 활용한 메타버스 콘텐츠·서비스 개발 또는 국내외 메타버스 플랫폼 (Roblox, Meta Horizon Worlds, DitoLand 등)에서 활용 가능한 콘텐츠 창작	

학생

초등학생, 중학생, 고등학생 (19세 이하 청소년 및 검정고시 합격자 등도 참여 가능)	자유 과제	15 XR, AI 등 메타버스 기반 기술을 활용한 메타버스 콘텐츠·서비스 개발 또는 국내외 메타버스 플랫폼 (Roblox, Meta Horizon Worlds, DitoLand 등)에서 활용 가능한 콘텐츠 창작	최우수상(2) 우수상(2) 장려상(4)	대상 (1)
--------------------------------------------------------	----------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------	-----------



03 대회 일정





02 대회개요 | 참가자 혜택 사항

모든 참가팀에게 개발 장비 대여 및 교육 강좌 무료 제공

개발장비



총 80대



Apple Vision Pro(4대)



Meta Quest2(20대)

Meta Quest(4대)



HTC VIVE CosMos(1대)

HTC VIVE(2대)



피앤씨솔루션 Metalense2(10대)



모션캡처 시스템(1대)



노트북(30대)

* 한정된 수량에 따라 팀당 1개만 신청 가능하며, 개발계획서 검토 후 선별지원 예정

교육지원



메타버스 아카데미



- 가입방법
 - 참가자 전원 수강 가능(각 팀 대표 1인(팀장) 신청 가능)
 - 메타버스 아카데미 3기 자율전공 선택 후 회원가입
 - * 회원가입시, 전공 '자율전공' 기입 요망
- 교육내용
 - 메타버스 AI 창작 관련 온라인 교육 VOD 150여개 수강



유니티 게임 개발 교육

- 가입방법
 - 참가자 전원 신청 가능
 - SNS(네이버, 카카오톡) 간편 및 일반 회원가입 후 수강 쿠폰 코드 입력
 - * 참가 신청한 각 참가자 이메일로 수강 쿠폰 코드 지급
- 교육내용
 - 유니티 사용법(초급/중급/고급) 및 공인 인증시험 신청 가능



유니티 3D콘텐츠 크리에이터(입문)

- 참가자 선착순 모집, 교육생 40명 모집 완료(5.30~6.2)



04 참가자 지원 프로그램 | 온라인 교육

모든 참가팀에게 온라인 메타버스·AI 개발 교육 영상 무료 제공



수강 기간 : 6월 7일(금) ~ 10월 18일(금)

수강 대상 : 참가자 전원(단, 회원 가입 시 각 팀당 1인만 신청)

교육 내용 : 메타버스와 AI 창작과 관련된 XR, AI, 백엔드 등 온라인 교육 VOD 150여개 수강

- 수강 방법** :
1. 메타버스 아카데미 홈페이지(mtvvs.kr) 회원가입(6월 13일 까지) (※회원가입시, 전공 '자율전공' 기입요망)
 2. 가입승인(6월 14일) 후 학습센터 수강신청 페이지에서 수강신청(대회 기간 내)
 3. 수강신청 승인 완료 마이페이지 열람 및 수강 가능



04 참가자 지원 프로그램 | 온라인 교육

모든 참가팀에게 온라인 유니티 개발 및 3D 크리에이터 교육 영상 무료 제공

경진대회 홈페이지 > 유니티 게임 개발 교육

구독 프리미엄 이용권 > 참가자 구독권 클릭 > 구매하기 > 쿠폰 코드 입력 > 수강하기

K-디지털 기초역량훈련

과정학습

진행 (0) | 예정 (2) | 완료 (0) | 관심 (0)

총 2건

- 이러닝 [Unity 미니 클래스] 마우스 클릭만으로 실사용 App 제작에서 배포까지! [1]
- 이러닝 [Unity 미니 클래스] 마우스 클릭만으로 나만의 AR App 제작하기! [1]

10개씩 보기

수강 기간 : 6월 7일(금) ~ 10월 18일(금)

수강 대상 : 참가자 전원

수강 방법 : 1. SNS(네이버, 카카오톡) 간편 및 일반 회원가입
2. 구독권 구매 후 강의 페이지 열람 및 수강 가능
3. 수강 쿠폰 코드 입력

※ 신청자 이메일로 수강 쿠폰 코드 지급(6월 14일 예정)

교육 내용 : 유니티 사용법(초급/중급/고급) 및 공인 인증시험 신청

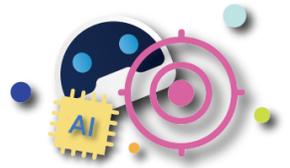
수강 기간 : 6월 7일(금) ~ 10월 18일(금)

수강 대상 : 참가자 전원(선착순 40명 모집 완료, 5.30~6.2)

수강 방법 : 1. 구글폼으로 선착순 신청
2. 아이디, 비번 입력
3. 강의 페이지 열람 및 수강 가능

※ 신청자 이메일로 아이디, 비번 지급(6월 14일 예정)

교육 내용 : 3D콘텐츠 크리에이터(입문)
- APP 제작 및 이벤트 APP 제작 배포



04 평가 기준

1차(서면), 2~3차(발표 및 현장 시연), 4차(왕중왕전) 평가를 통해 **기술력 검증**

1차 평가



제출자료를 서면평가하여 수상작의 3배수 내외 선정

※ 개발보고서, 앱 실행파일, 시연 동영상(2분 이내)

2차 평가



발표 및 현장시연을 통해 본선 진출작 2배수 내외 선정

※ 개발보고서 발표, 앱 실행파일, 현장시연

3차 평가



전문가 멘토링을 통해 산출된 결과물을 대상으로 발표 및 현장시연을 통해 수상 후보작 선정

※ 개발보고서 발표, 앱 실행파일, 현장시연

최종평가



과제별 1순위 팀의 발표 및 현장시연을 통해 대상 및 최우수상 등 최종 수상작 선정(33개)

※ 개발보고서 발표, 앱 실행파일, 현장시연

✓ 평가방법 : '평가위원' 이 세부항목별 평가 실시, 최고·최저점수를 제외한 평가위원별 점수 취합 후 평균점수 산출

평가부문	평가항목	평가내용
기획 및 개발계획 (20)	기획의 우수성, 창의성, 도전성 (20)	프로젝트 내용·방법·과정 및 결과물의 창의성·기술혁신 등의 도전성 (지정과제의 경우 제안 내용 항목 포함 여부)
	기술 개발 (10)	개발·적용한 SW와 HW 시스템 구성 및 정합의 우수성
서비스 경쟁력 (60)	서비스 품질 (20)	개발한 서비스 품질 및 결과물의 완성도
	UI/UX 편의성 (10)	사용자가 체험하고 학습하기 쉽게 설계되었는지 여부
	경쟁력 (10)	기존 콘텐츠와의 차별성, 특징점이 있는가?
	서비스 구현 (10)	법률적 사회적 제약 등 콘텐츠/서비스 실현에 제한이 없는가?
과제수행 충실성 (20)	일정관리 (10)	프로젝트 수행 일정 준수 및 진척도 관리
	목표달성 (10)	최초 개발계획수립 시 설정한 목표 (정량/정성)를 달성 여부
총합		100점



05 참가자 지원 프로그램 | 멘토링

2차 합격 팀을 대상으로 기술, 품질, 사업화 등 서비스 고도화를 위해 1:1 멘토링 제공

멘토링 기간 : 8월 19일(월) ~ 9월 9일(월), 3주

멘토링 대상 : 2차 합격 팀

참가팀의 수요를 받아 맞춤형 멘토 매칭, 결과물 고도화 및 사업화 가능성을 제고
※기술과 비즈니스에 탁월한 우수 개발자를 중심으로 매칭 및 3주간 진행

메타버스 아카데미 참가팀에게는 멘토링 기간 100만원 제공

지원 조건 : 1. 온라인 교육수강
(온라인 교육 플랫폼 '인프런' 활용 ICT관련 중급 강의 18시간 이상 수강)

2. 멘토링 보고서 2회 제출
(프로젝트 과제 개발 및 보안을 위한 전문가 멘토링 보고서 2회 제출)

3. 3차 평가용(업데이트된) 결과물 제출

교육훈련비 : 성인부 '메타버스 아카데미' 분야 2차 합격자 대상
의무사항이 충족된 참가자에게 1개월간 최대 100만원 지원
※외국인은 교육 훈련비 지원 불가

멘토로서 필요한 6가지 자세

- 1 멘티가 멘토링 관계를 주도하게 하기
- 2 멘티의 시간을 자신의 시간처럼 존중하기
- 3 멘토 자신의 한계와 제약조건을 분명히 하기
- 4 멘티가 목표를 향해 움직일 수 있도록 하기
- 5 갈등이 있을 때, 이를 인정하고 해결하기
- 6 멘토로서 책임감을 가지고 임하기

멘토로서 필요한 6가지 자세

- 1 자신의 목표를 분명하게 설정하기
- 멘티가 목표를 관행으로 기대하지 않기
- 멘티에게 명확한 방향 제시를 전달하기
- 2 멘토의 시간을 배려하기
- 멘티가 멘토의 시간을 자기가
- 멘티를 자기가 필요할 경우 미리 연락하기
- 3 의견은 관철하고 완전한 내용으로 전달하기
- 나의 의견에 불응할 경우
- 나의 방향에 불응할 경우
- 4 멘토의 말에 주의 깊게 경청하기
- 5 멘토의 충고를 방어적으로 받아들이지 않기
- 6 멘토를 신뢰하기



06 시상식 및 전시

대회 우수작 성과 공유를 위한 시상식 및 전시관 운영

결과발표 : 홈페이지 공지 및 수상자 개별 통지

시상식 : 10월 18일(금) / 양재 αT 센터

※ 코리아 메타버스 페스티벌(KMF) 2024(10.17~19.)과 연계해 우수 수상작 전시 부스 운영 예정





07 후속지원

대회 수상팀의 역량강화 및 성과확산을 위한 후속지원

공통



인턴십(10월~12월)

대회 취업과제 수상팀 중 후원기업 인턴십 희망자를 대상으로 면접 평가하여 인턴십 지원

- 지원내용 : 인턴십(세전 월 급여 250만원) 및 취업 컨설팅
- 지원기간 : 3개월(10월 1일~12월 31일)
- 지원조건: 월별 출근부 제출



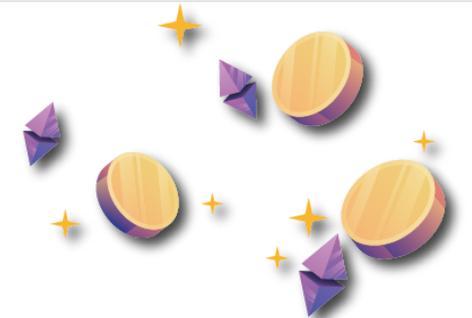
창업컨설팅(10월~12월)

대회 창업과제 수상팀 중 창업 희망자를 대상으로 창업컨설팅 및 창업훈련비 등 창업지원

- 지원내용 : 창업훈련비(1인 최대 월 100만원) 제공 및 창업컨설팅(IR 자료 제작, 멘토링, 교육, 법인 설립 컨설팅 등), 개발 공간(판교 메타버스 아카데미) 제공
- 지원기간 : 3개월(10월 12일~12월 31일)
- 지원조건 : 월간 보고서, 메타버스 아카데미 성과보고회 전시 참가,
창업 증빙 서류 제출(사업자등록증), 외국인은 창업훈련비 지원 불가

✓ **K-디지털 그랜드 챔피언십**
대회 최우수 수상팀에게
‘K-디지털 그랜드 챔피언십’ 참여
기회 제공(11~12월)

✓ **성과확산**
수상자에게는 후원기업과 공동사
업화 기회 제공 및 취업 혜택 제공,
결과물 홍보
(홈페이지, 우수사례 모음집 제작)



K-디지털 챌린지

2024년 메타버스 개발자 경진대회 운영사무국

Email

contest2024@metaversedev.kr

Tel

02-305-5002

카카오톡

2024년 메타버스 개발자 경진대회



주최 과학기술정보통신부 주관 RAPA 한국전파진흥협회 한국메타버스산업협회 nipa 정보통신산업진흥원
후원사 Meta Qualcomm Unity WeAT LOTTE WORLD ROBOROBO SEERSLAB VIRNECT P&C Solution
SH+H ducoGen UT+ MAXST Finger woongjin B PUDDING MBC C&I METACAMP 메타버스얼라이언스